

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ
„Śladem bohaterów 1863”
24 maja 2013 r.

§ 1. Organizatorzy

Organizatorem gry miejskiej „Śladem bohaterów 1863”, zwanej dalej Grą, która odbędzie się 24 maja 2013 r., jest Książnica Cieszyńska, zwana dalej Organizatorem.

§ 2. Uczestnicy

1. Uczestnikiem Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie (dalej: Uczestnicy). Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:
a) udział w Grze takiej osoby w towarzystwie osoby pełnoletniej, nieograniczonej w zdolności do czynności prawnych i uprawnionej do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią, lub b) udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, zgodnie z postanowieniami ust. 3 i 4 niniejszego Regulaminu.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w Zespoły. W skład każdego Zespołu wchodzi od dwóch do sześciu osób (dalej: „Zespół”). Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizatorzy nie zapewniają dla Uczestników opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
3. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu i dostarczyć ją przedstawicielowi Organizatorów osobiście w miejscu startu Gry, przed jej rozpoczęciem.
4. Uczestnicy Gry powinni posiadać przy sobie ważne dokumenty tożsamości, w postaci dowodu osobistego lub paszportu, by móc je okazać na ewentualne wezwanie władz.

§ 3. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona 24 maja 2013 r. w godz. 20.00-23.45 na terenie Cieszyna i Czeskiego Cieszyna. Celem Gry jest popularyzacja wśród uczestników historii i pokazanie im mało znanych kart z historii Śląska Cieszyńskiego.
2. Gra odbywa się w scenariuszu liniowym i jest umiejscowiona w realiach historycznych wydarzeń z lat 1863-1864. Gracze podążają „śladem bohaterów”, poznając ich losy oraz historię mieszkańców Śląska Cieszyńskiego i ziem polskich tego okresu.
3. Członkowie Zespołu powinni poruszać się wspólnie, posługując się otrzymanymi od organizatora instrukcjami.
4. W Grze mogą wziąć udział nie więcej niż 24 zespoły. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.
5. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do 23 maja 2013 r. telefonicznie pod numerem: 798 590 639 oraz dnia 24 maja 2013 r. do godz. 22.00 (osobiście, w punkcie startowym na dziedzińcu Muzeum Śląska Cieszyńskiego lub w Książnicy Cieszyńskiej). Zgłoszenie

Zespołu musi zawierać: nazwę Zespołu, imię i nazwisko każdego uczestnika, jego wiek i dane kontaktowe do jednego z członków Zespołu (numer telefonu komórkowego oraz adres e-mail). Zgłoszenia otrzymane przez Organizatorów po upływie terminu dokonywania zgłoszeń nie będą brane pod uwagę.

6. Na starcie Gry każdy Zespół otrzyma indywidualną Kartę Zespołu i mapę obszaru Gry.

7. Gra kończy się 24 września 2013 r. o godz. 23.45. Do tej pory wszyscy członkowie każdego Zespołu zobowiązani są stawić się na mecie Gry. Niedotrzymanie tego terminu jest równoznaczne z wykluczeniem Zespołu z końcowej klasyfikacji Gry. Oddanie Karty Zespołu na mecie Gry jest równoznaczne z zakończeniem Gry przez Zespół.

8. W przypadku naruszenia niniejszego Regulaminu przez Uczestnika Gry lub Zespół, Organizatorzy mają prawo odebrania członkom Zespołu Karty i wykluczenia Zespołu i wszystkich jego członków z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

9. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z: a) potwierdzeniem, że każdy z członków Zespołu (Uczestników) zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie; b) wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 (Dz.U. 2002 nr 101 poz. 926).

c) wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na opublikowanie na stronach internetowych Organizatorów wizerunku Uczestnika oraz imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma główną nagrodę.

§ 4. Wylanianie zwycięzców.

1. Gra toczy się na punkty. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów jest liczba punktów zdobytych przez członków Zespołu (im więcej punktów, tym wyższa pozycja Zespołu).

2. Grę wygrywa Zespół, który zakończy Grę z największą łączną liczbą punktów.

3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi podczas uroczystego podsumowania gry, które odbędzie się tuż po północy w hallu Książnicy Cieszyńskiej (najpóźniej w ciągu 45 minut od zakończenia Gry).

4. W przypadku równej ilości punktów o wyłonieniu zwycięzcy zdecyduje losowanie przeprowadzone w ciągu 30 minut od zakończenia Gry, a więc tuż po północy 24/25 maja 2013 r.

5. Nagrody główne będzie można odebrać po zakończeniu Gry w hallu Książnicy Cieszyńskiej lub od 27 maja 2013 r. w Czytelni Ogólnej Książnicy Cieszyńskiej (wt.-pt. 10.00-18.00).

§ 5. Nagrody

1. Nagrody główne otrzyma zwycięzca Gry, a także zdobywcy 2. i 3. miejsca.

2. Przewidziano trzy równorzędne nagrody główne. O wyborze konkretnego zestawu nagród zdecyduje Zespół, który zwyciężył, a następnie zdobywca drugiego miejsca. Nagrody główne fundowane zostały przez Książnicę Cieszyńską, Wydział Kultury, Sportu, Turystyki i Informacji Starostwa Powiatowego w Cieszynie, a także Wojskowe Centrum Edukacji Obywatelskiej, a są nimi: trzytomowe „Dzieje Cieszyna”, czterotomowa monografia „Śląska

Cieszyńskiego”, a także zestaw książek: „Armia Krajowa 1939-1945”, „Order Virtuti Militari”, „Wojna polsko-sowiecka. Komunikaty wojenne Sztabu Generalnego, dokumenty, fotografie”.

3. Każdy z Zespołów, które ukończą Grę otrzyma nagrodę w postaci wydawnictw ufundowanych przez Książnicę Cieszyńską, Macierz Ziemi Cieszyńskiej, Urząd Miasta w Cieszynie oraz Wydział Kultury, Sportu, Turystyki i Informacji Starostwa Powiatowego w Cieszynie oraz Wojskowe Centrum Edukacji Obywatelskiej w Warszawie.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronie internetowej www.kc-cieszyn.pl.

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany Regulaminu. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 powyżej. Zmiana Regulaminu wejdzie w życie z chwilą jego publikacji na stronie internetowej www.kc-cieszyn.pl.

Cieszyn, 24 maja 2013

OŚWIADCZENIE

Oświadczam, iż zapoznałem (-am) się z regulaminem gry miejskiej „Śladem bohaterów 1863” i akceptuję jego warunki*. Przystępuję do gry.

.....

nazwa grupy

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

podpisy członków grup

.....

nr telefonu

.....

adres e-mail

* Dane osobowe, ujęte w niniejszym zgłoszeniu, są gromadzone w Książnicy Cieszyńskiej wyłącznie do celów określonych w Regulaminie Gry i podlegają ochronie zgodnie z Ustawą o ochronie danych osobowych (Dz.U. 2002 nr 101 poz. 926). Osobie składającej ww. deklarację przysługuje prawo wglądu do niej oraz uzupełnienia, a także sprostowania danych.

ZGODA RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO DZIECKA NA UDZIAŁ W GRZE MIEJSKIEJ „ŚLADEM BOHATERÓW 1863”.

(imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego)

(adres zamieszkania)

(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a), oświadczam pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

1. zapoznałem (-am) się z regulaminem gry miejskiej „Śladem bohaterów 1863”), akceptuję wszystkie jego postanowienia, a w konsekwencji wyrażam zgodę na udział przez moje Dziecko w ww. grze;
2. wyrażam zgodę na publikację na stronach internetowych organizatorów ww. gry, wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie.

_____, dnia _____ r.
(miejscowość)

(czytelny podpis)